



PREFEITURA MUNICIPAL DE SERAFINA CORRÊA

TERMO DE HOMOLOGAÇÃO E ADJUDICAÇÃO

Homologo o Processo Licitatório referente a Tomada de Preços nº 012/2017, Edital nº 147/2017, a fim de que produza seus jurídicos e legais efeitos.

Adjudico o objeto licitado em favor da empresa **Marina Cassol Oliveira - ME**, inscrita no CNPJ sob nº 12.694.195/0001-04, vencedora do certame para os seguintes itens:

Item	Descrição	Quantidade	Valor Total
01	<p>“PRAÇA DE NEVE” composta por: Estrutura em madeira medindo 4m x 4m. Ambientação do local simulando um ambiente nevado Decorado c/ festões, banco de praça, bonecos de neve, Soldadinhos de chumbo. Caixa d’água de 500 litros + sustentação para elevação Sensor de presença e timer para acionamento automático da “Máquina de neve”, determinado o ciclo diário que irá “nevar” com tempo pré-determinado.</p> <p>A empresa vencedora fornecerá uma quantia de líquido apropriado pra simular neve de forma que supra um uso de 3 horas diárias (não uso contínuo ininterrupto), apenas uso normal que ligue e se desligue em alguns períodos, de acordo com o sistema automático de ativação. Se houver excedente de consumo de produto, será por responsabilidade da contratante.</p> <p>A empresa contratada se encarregará de fazer toda a instalação cenográfica, elétrica e hidráulica. A prefeitura deverá ceder um funcionário para a reposição manual da formulação líquida (fornecida pela contratada) no reservatório do equipamento.</p>	01	R\$ 21.500,00
02	<p>“Locação de enfeites natalinos para o contorno de 100 árvores na praça central: 100 Contornos de cordões led’s ultrarresistentes, medindo 18 metros cada, próprias para uso externo, instalados nas referidas árvores da praça central levando em conta os cuidados ambientais+fixação+fiiação+acionamento+instalação + manutenção + retirada;</p>	100	R\$ 22.500,00
03	<p>01 “PRESÉPIO COM MOVIMENTO” composto por: 01 O Personagem “José” em tamanho real, vestido com roupa de época e movimento de braços e cabeça, comandado por robótica, formando o presépio completo. 01 A Personagem “Maria” em tamanho real, vestida com roupa de época e movimento de ninar e cabeça, com boneco “Menino Jesus” no seu colo, comandada por robótica formando o presépio completo. 01 O Personagem “Rei Mago Gaspar” em tamanho real, vestido com roupa de época e movimento de braço, comandado por robótica formando o presépio completo. 01 O Personagem “Rei Mago Melchior” em tamanho real, vestido com roupa de época e movimento de braço, comandado por robótica formando o presépio completo.</p>	01	R\$ 18.200,00



PREFEITURA MUNICIPAL DE SERAFINA CORRÊA

	<p>01 O Personagem “Rei Mago Baltazar” em tamanho real, vestido com roupa de época e movimento de braço, comandado por robótica formando o presépio completo. <u>Ambientação do presépio:</u> 01 Cobertura e estrutura decorativa para os personagens. 01 Conjunto de iluminação direcionada no presépio. <u>Instalação:</u> 01 Instalação elétrica de cada personagem, acionados por sensor de presença. 01 Instalação elétrica dos projetores. 01 Instalação dos sensores de presença.</p>		
04	<p>PROJEÇÃO MAPEADA - Mapeamento do Prédio - Edição de vídeo de 4 minutos - Animação - Trilha Sonora PRODUÇÃO: -10 diárias de projeção (2 vezes por noite) - projeção de 4 minutos de vídeo por sessão, diariamente; - equipamento de vídeo: Projetor profissional FullHD, com projeção para prédio de grande dimensão, com lente mínima NP13ZL, projetor com função de correção geométrica e edgeblending; - cabine de equipamento de projeção - sonorização dos espetáculos - cabine de operação para vídeo e som para os dias de apresentação - Equipamento de som: 4 caixas de sub 18 polegadas, 4 caixas de médio 12 polegadas, Ti, 1 mesa de som, microfones sem fio, microfones com fio, rack com amplificadores e periféricos, cabeamento de som e energia elétrica.</p>	01	R\$ 38.650,00
Valor Total			R\$ 100.850,00

Ciência aos interessados, observadas as prescrições legais pertinentes.

Gabinete da Prefeita Municipal de Serafina Corrêa, RS, 05 de dezembro de 2017.

Maria Amélia Arroque Gheller
Prefeita Municipal